

ALGEMEEN VOOR ALLE NIVEAU'S:

DE FLUIT DIENT ALTIJD GEBRUIKT TE WORDEN

(doel om kinderen te laten wennen dat er een speelleider is die de regels toepast en hier voor fluit)

ALS WEDSTRIJDBAL WORDT ALLEEN DE IN DE HAL BESCHIKBARE BALLEEN VAN ALBATROS GEBRUIKT

(afgesproken tijdens de jeugdvergadering van 8 september 2016)

HET EERST VERMELDE TEAM BEGINT MET DE OPSLAG NADAT DE SCHEIDSRECHTER HEEFT GEFLOTEN

NA AFLOOP VAN EEN WEDSTRIJD GEVEN DE SPELENDE TEAMS ELKAAR EEN HAND BIJ HET NET

(doel om ondanks verlies of winst respect te tonen aan de tegenstander)

KINDEREN VAN CMV TEAMS MOGEN GEEN WEDSTRIJDEN FLUITEN

(doel om spelregels goed na te leven en om geen discussie over fluiten te krijgen)

SPELREGELS PER NIVEAU WAAROP SPECIAAL GELET MOET WORDEN:

NIVEAU 2

EEN SPELER MAG IN HET VELD TERUGKEREN BIJ DRIE VANGBALLEEN ACHTER ELKAAR VAN ZIJN EIGEN TEAM;VANGBALLEEN OF NIET GEVANGEN BALLEEN VAN DE TEGENSTANDER HEBBEN HIER GEEN INVLOED OP; **DE DRIE VANGBALLEEN HOEVEN DUS NIET IN ÉÉN RALLY GEMAAKT TE WORDEN;**

NIVEAU 3

DE SPELERS MOGEN NIET LOPEN MET DE BAL;

ELKE BAL DIE OVER HET NET WORDT GEGOOID OF OPGESLAGEN WORDT, MOET DOOR DE TEGENSTANDER MET **TWEE ARMEN** VIA DE ONDER HANDSE TECHNIEK AAN DE EIGEN KANT OMHOOG WORDEN GESPEELD ; ZO NIET DAN MOET HIJ/ZIJ HET VELD VERLATEN;

EEN TEAM IS VERPLICHT OM TWEE KEER TE SPELEN(ONDERARMS SPELEN EN OVER HET NET GOOIEN);

NIVEAU 4

HET TWEEDE BALCONTACT VINDT ALTIJD PLAATS MET EEN VERPLICHTE VLOEIENDE EN **NIET-ONDERBROKEN** VANGGOOI- OF VANGSTOOTBEWEGING;TIJDENS DEZE BEWEGING MAG DE SPELER DE BAL **MAXIMAAL 2 SECONDEN VASTHOUDEN**(ÉÉN SECONDE OM TE VANGEN EN ÉÉN SECONDE OM TE GOOIEN); **ZO NIET DAN AFFLUITEN;**

EEN SPELER MAG ZICH TIJDENS DE VANGGOOI- OF VANGSTOOTBEWEGING **NIET OMDRAAIEN** EN **NIET LOPEN** MET DE BAL;GEBEURT DIT WEL DAN AFFLUITEN;

JAN ELBERS CMV TOERNOOILEIDER NEVOBO SPEELKERN AMSTERDAM;